

Liste des organismes connus qui peuvent réaliser les contrôles énumérés dans le cadre de l'arrêté royal du 10 juin 2001 relatif à l'exploitation des attractions

8/08/2018

<u>Champ d'application</u>	<u>Organisme</u>
Vérification périodique d'une attraction	<p>SOCOTEC Equipements 3, avenue du centre – Les Quadrants 78182 Saint QENTIN EN YVELINES CEDEX FRANKRIJK Tel. + 33 1 30 12 87 54 www.socotec.fr</p> <p>TÜV Nederland Amusement Rides & Devices De Waal 21c 5684 PH Best PAYS-BAS Tél. +31 (0)499 339 534 AD@tuv.nl www.tuv.nl</p> <p>TÜV SÜD Industrie Service GmbH Amusement Parks & Rides & Structures Mr. Stefan Kasper Westendstr. 199 80686 München ALLEMAGNE Tél: +49 89 5791 1943 +49 89 5791 1971 Fax: +49 89 5791 2022 rides@tuev-sued.de stefan.kasper@tuev-sued.de</p> <p>Vinçotte asbl/vzw www.vincotte.be <u>Brabant :</u> Jan Olieslagerslaan 35 1800 Vilvoorde Tél. 02 674 57 11 <u>Anvers-Limbourg :</u> Noordersingel 23 2140 Antwerpen</p>

Personne de contact: Ing. Sarah JACQUES

Direction générale Qualité et Sécurité – Service Réglementation Sécurité
Chaque jour ouvrable de 9 à 16 heures. Sur rendez-vous, jusqu'à 20 heures.

Tél. 03 221 86 11

Flandre orientale et occidentale :

Bollebergen 2a Bus 12

9052 Gent

Tél. 09 244 77 11

Wallonie :

Parc scientifique Créalys

Rue Ph. Lejeune 11

5032 Gembloux

Tél. 081 43 26 11

Cette liste est établie sur la base des données qui nous ont été communiquées. Si toutefois des informations relatives à votre organisme sont manquantes ou incomplètes, vous pouvez nous le signaler à l'adresse mentionnée ci-dessous. Pour ce faire, veuillez nous faire parvenir tous les documents nécessaires pour démontrer que vous satisfaisiez aux exigences de l'AR.

Personne de contact: Ing. Sarah JACQUES

Direction générale Qualité et Sécurité – Service Réglementation Sécurité

Chaque jour ouvrable de 9 à 16 heures. Sur rendez-vous, jusqu'à 20 heures.

Bd du Roi Albert II, 16
1000 Bruxelles

T +32 (0) 2 277 93 71
F +32 (0) 2 277 54 39

sarah.jacques@economie.fgov.be
<https://economie.fgov.be>